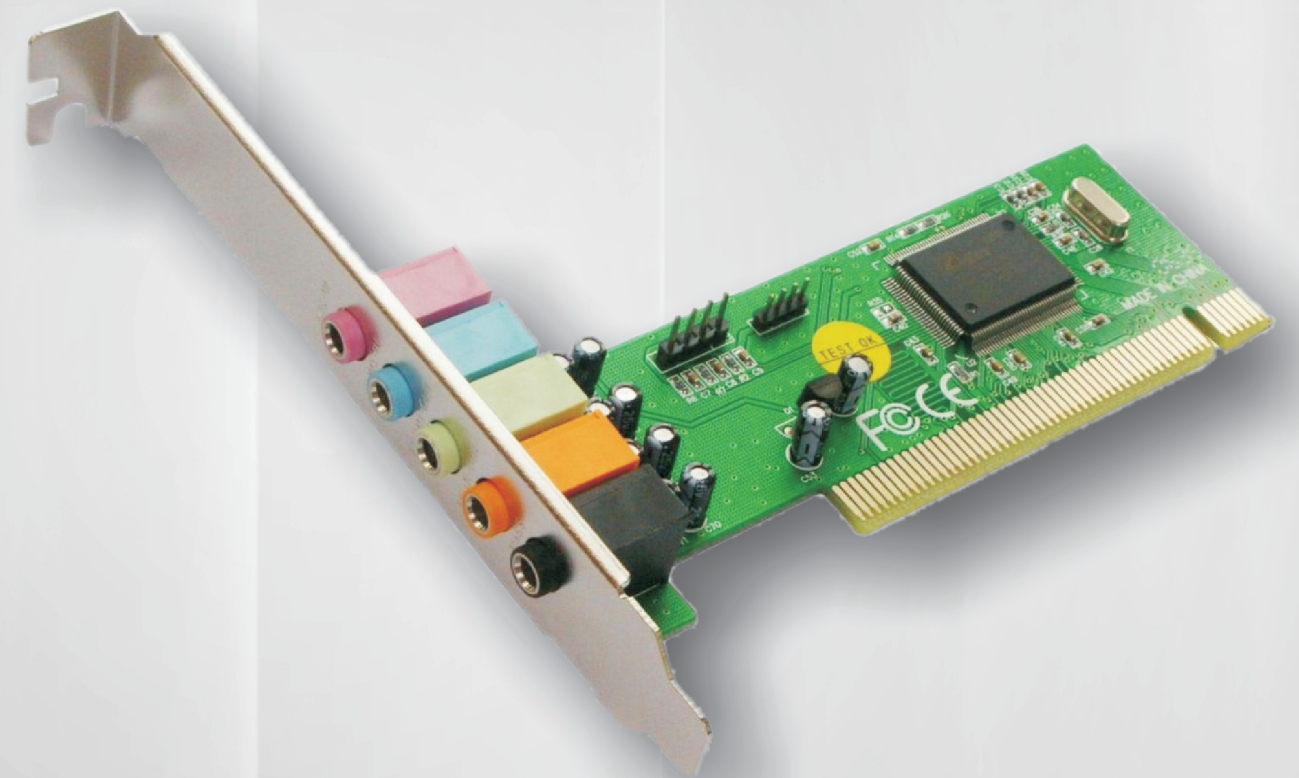


Zvuková karta

- zvuková karta je časť počítača zabezpečujúca zvukový vstup a výstup
- je kombináciou analógovo-digitálneho prevodníka, digitálno-analógového prevodníka, analógových obvodov (zosilňovačov, filtrov, mixérov) a riadiacej elektroniky, ktorá riadi analógovú časť a zabezpečuje pravidelný prenos údajov z a do hlavnej pamäte počítača
- k základnej doske sa pripája prostredníctvom zberníc PCI, PCIe, USB, FireWire alebo PCMCIA
- môže byť v internom vyhotovení ako rozširujúca karta alebo v externom vyhotovení v tvare USB kľúča alebo “krabičky” pripájanej cez USB resp. FireWire
- v zadnej časti karty sú umiestnené vstupy a výstupy v podobe konektorov typu jack, cinch, MIDI alebo konektorov pre optický vstup a výstup
- prostredníctvom konektorov sa pripájajú k počítaču zvukové zariadenia ako mikrofón, reproduktory, syntetizátor, či CD prehrávač alebo výstup z TV



Grafická karta

- je komponent počítača, ktorý zabezpečuje zobrazenie informácie na zobrazovacej jednotke
- je to v podstate malý špecializovaný počítač s vlastným procesorom (GPU), vlastnou pamäťou (GDRAM) a vstupno-výstupnými jednotkami
- karty majú rôzny výkon a súčasné špičky medzi grafickými kartami sú jedným z najviac energeticky náročných komponentov počítača
- grafický výkon počítačov sa dá u súčasných kariet ešte zvýšiť ich vzájomným prepojením technológiami SLI alebo CrossFire, čím vznikne paralelný výpočtový systém schopný spracovávať veľké množstvá dát
- karty sa k základnej doske pripájajú prostredníctvom zbernice PCIe alebo AGP
- na zadnej strane karty sa nachádzajú konektory pre pripojenie k monitoru alebo televízoru, pričom najčastejšie sú to konektory VGA(D-SUB), S-Video, DVI alebo HDMI



Sieťová karta

- je to hardvér umožňujúci komunikáciu cez počítačovú sieť
- do matičnej dosky sa zapája prostredníctvom konektorov PCIe a PCI
- keďže vo svete existuje viacero sieťových štandardov, kartu je treba vyberať so zreteľom na sieť, do ktorej počítač pripájame
- v zadnej časti karty sa nachádza konektor pre pripojenie sieťového kábla, ktorý môže byť zakončený koncovkou RJ45, BNC, TNC alebo niektorou z optických koncoviek ST, SC, LC
- špeciálnym typom sieťovej karty je karta pre pripojenie do bezdrôtovej siete, ktorá má na zadnej strane umiestnený konektor pre anténu
- každá sieťová karta má svoj jednoznačný identifikátor označovaný ako fyzická adresa alebo MAC adresa s dĺžkou 48 bitov, pričom prvú časť adresy tvorí identifikátor výrobcu a druhú poradové číslo zariadenia vo vyrobenej sérii

